

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении молодёжной патриотической онлайн-игры
«Разведчик Ямала», посвященной 75-й годовщине Победы в Великой Отечественной
войне 1941 – 1945 годов

1. Цель и задачи

Молодёжная патриотическая онлайн-игра «Разведчик Ямала», посвященная 75-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941 – 1945 годов (далее – Онлайн-игра) проводится с целью формирования ценностного отношения к здоровому образу жизни и изучения военной истории России посредством использования телекоммуникационной сети Интернет.

Задачи:

- мотивация и формирование интересов к здоровому образу жизни;
- мотивация и формирование интересов к военной профессии;
- формирование уважительного отношения к защитникам Отечества;
- развитие патриотической активности молодежи;
- формирование интереса к историческим ценностям Великой Отечественной войны;
- повышение качества знаний в области истории Отечества.

2. Учредители и организаторы

Организатором Онлайн-игры является государственное бюджетное учреждение Ямало-Ненецкого автономного округа «Региональный центр патриотического воспитания».

3. Сроки и место проведения

Онлайн-игра проводится в период с 12 по 27 сентября 2020 года. Онлайн-игра состоит из 3 этапов:

- 1 этап: с 12 по 13 сентября;
- 2 этап: с 19 по 20 сентября;
- 3 этап: с 26 по 27 сентября.

Место проведения: официальная группа Организаторов социальной сети Вконтакте телекоммуникационной сети Интернет <https://vk.com/ymalrcpv>.

4. Требование к участникам

К участию допускается молодёжь в возрасте 14-17 лет, проживающая на территории Ямало-Ненецкого автономного округа.

Участник должен быть зарегистрирован в социальной сети Вконтакте. Для получения информации и конкурсных заданий в течении всей Онлайн-игры, необходимо, чтобы тип профиля был открытым.

5. Заявки на участие

Для участия в Онлайн-игре в срок до **10 сентября 2020 года** необходимо пройти регистрацию на сайте АИС «Росмолодёжь» <http://ais.fadm.gov.ru> и подписаться на официальную группу Организаторов (<https://vk.com/ymalrcpv>). До 11 сентября написать в личные сообщения группы «Я участвую в Онлайн-игре «Разведчик Ямала» и своё ФИО». Во время Онлайн-игры

Организатор будет осуществлять взаимодействие с участниками через официальную группу Организаторов в Вконтакте.

6. Программа Онлайн-игры

Программа Онлайн-игры включает в себя несколько профилей:

- на знание истории Великой Отечественной войны 1941-1945 годов (викторины, головоломки, шифры);
- спортивные задания;
- творческие (песни Великой Отечественной войны 1941-1945 годов, конспирация в окружающей среде).

№	Наименование	Дата и время проведения
1 этап 12-13 сентября		
1	Станция «Секретная личность»	12.09.2020, 12:00
2	Станция «Сыщик»	12.09.2020, 14:00
3	Станция «Оружие победы»	12.09.2020, 16:00
4	Станция «На привале»	13.09.2020, 12:00
5	Станция «Герой»	13.09.2020, 14:00
6	Станция «Киноистория»	13.09.2020, 16:00
2 этап 19-20 сентября		
1	Станция «Секретная личность»	19.09.2020, 12:00
2	Станция «Сила духа»	19.09.2020, 14:00
3	Станция «Оружие победы»	19.09.2020, 16:00
4	Станция «Оружейный мастер»	20.09.2020, 12:00
5	Станция «Сыщик»	20.09.2020, 14:00
6	Станция «Киноистория»	20.09.2020, 16:00
3 этап 26-27 сентября		
1	Станция «Секретная личность»	26.09.2020, 12:00
2	Станция «Сила духа»	26.09.2020, 14:00
3	Станция «Киноистория»	26.09.2020, 16:00
4	Станция «Сыщик»	27.09.2020, 12:00
5	Станция «Герой»	27.09.2020, 14:00
6	Станция «Конспиратор»	27.09.2020, 16:00

Организаторы вправе вносить изменения в программу проведения Онлайн-игры.

7. Условия проведения игры

Участнику Онлайн-игры в личные сообщения с официальной группы Организаторов в назначенное время будут высылаться задания.

С каждым этапом уровень сложности заданий увеличивается. За каждый правильный ответ участник получает в первом этапе по 1 баллу, во втором этапе по 2 балла, в 3 этапе по 3 балла. Если участник даёт неправильные ответы, баллы за ответ не засчитываются. В случае отсутствия ответа, результат за выполненное задание не засчитывается. После каждого этапа в группе выкладывается пост с рейтинговой таблицей. Результаты за каждый этап суммируются.

7.1. Станция «Секретная личность»

Состоит из 7 фотографий разведчиков времён Великой Отечественной войны 1941-1945 годов. Задача участников: написать фамилию, имя и отчество разведчика и 3 интересных факта о нём.

За успешное прохождение начисляется:

В 1 этапе - 14 баллов;

Во 2 этапе – 28 баллов;

В 3 этапе – 42 баллов.

Время прохождения этапа – 60 минут.

7.2. Станция «Сыщик»

Включает в себя 7 координат памятников Великой Отечественной войны 1941-1945 годов. Задача участников: по заданным координатам составить список всех объектов и городов, в которых они расположены.

За успешное прохождение начисляется:

В 1 этапе - 14 баллов;

Во 2 этапе – 28 баллов;

В 3 этапе – 42 балла.

Время прохождения этапа – 30 минут.

7.3. Станция «Оружие победы»

Состоит из викторины о вооружении Великой Отечественной войны 1941-1945 годов. Викторина включает в себя вопросы по следующим темам: «Оружие пехоты Великой Отечественной войны 1941-1945 годов», «Авиация Великой Отечественной войны 1941-1945 годов», «Автомобили Великой Отечественной войны 1941-1945 годов», «Флот Великой Отечественной войны 1941-1945 годов».

За успешное прохождение начисляется:

В 1 этапе - 15 баллов;

Во 2 этапе – 30 баллов.

Время прохождения этапа – 30 минут.

7.4. Станция «На привале»

Включает в себя 7 песен Великой Отечественной войны 1941-1945 годов. Задача участников: прослушать отрывки из песен и написать их название.

За успешное прохождение начисляется 7 баллов.

Время прохождения этапа – 30 минут.

7.5. Станция «Герой»

Состоит из 10 вопросов по героям Великой Отечественной войны 1941-1945 годов. Задача участников: за минимальное количество времени дать парильные ответы на все вопросы.

За успешное прохождение начисляется:

В 1 этапе - 10 баллов;

В 3 этапе – 30 баллов.

Время прохождения этапа – 30 минут.

7.6. Станция «Сила духа»

Задача участников: записать видео, в котором будут выполняться физические упражнения, и выставить к себе в профиль с хештегами мероприятия: #РазведчикЯмала #ЭтоМояОнлайнИгра #МолодёжьЯмала #РЦПВ.

За успешное прохождение начисляется:

В 1 этапе - 20 баллов.

Критерии оценивания работы:

– Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу:

- Мальчики (14-15 лет) – 20 раз (10 баллов);
- Девочки (14-15 лет) - 8 раз (10 баллов);
- Мальчики (16-17 лет) – 27 раз (10 баллов);
- Девочки (16-17 лет) – 10 раз (10 баллов).

– Поднимание туловища из положения лёжа на спине:

- Мальчики (14-15 лет) – 35 раз (10 баллов);
- Девочки (14-15 лет) - 30 раз (10 баллов);
- Мальчики (16-17 лет) – 40 раз (10 баллов);
- Девочки (16-17 лет) – 35 раз (10 баллов).

Во 2 этапе – 40 баллов

– Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу:

- Мальчики (14-15 лет) – 35 раз (20 баллов);

- Девочки (14-15 лет) - 15 раз (20 баллов);
 - Мальчики (16-17 лет) – 40 раз (20 баллов);
 - Девочки (16-17 лет) – 17 раз (20 баллов).
- Поднимание туловища из положения лёжа на спине:
- Мальчики (14-15 лет) – 50 раз (20 баллов);
 - Девочки (14-15 лет) - 45 раз (20 баллов);
 - Мальчики (16-17 лет) – 50 раз (20 баллов);
 - Девочки (16-17 лет) – 45 раз (20 баллов).

7.7. Станция «Киноистория»

Включает в себя 7 отрывков из кинофильмов и сериалов про Великую Отечественную войну 1941-1945 годов. Задача участников: написать название фильмов и имена героев по сюжету каждого отрывка.

За успешное прохождение начисляется:

В 1 этапе - 14 баллов;

Во 2 этапе – 28 баллов;

В 3 этапе – 42 балла.

Время прохождения этапа – 30 минут.

7.8. Этап «Оружейный мастер»

Задача участников: соорудить своими руками поделку из бумаги: «Оружие Великой Отечественной войны 1941-1945 годов» и выставить фотографию к себе на страницу с хештегами мероприятия: #РазведчикЯмала #ЭтоМояОнлайнИгра #МолодёжьЯмала #РЦПВ.

Запрещено выставлять чужие работы (полностью или частично). Запрещено использовать работы, не принадлежащие участнику конкурса, изображения, скаченные из сети Интернет.

За успешное прохождение начисляется до 6 баллов.

Критерии оценивания работы:

- соответствие содержания работы заявленной тематике – 2 балла;
- техника и качество исполнения работы – 2 балла;
- оригинальность идеи, творческий подход – 2 балла.

7.9. Станция «Конспиратор»

Задача участников: с помощью подручных средств законспирироваться в любой окружающей среде и выставить фотографию к себе в профиль с хештегами мероприятия: #РазведчикЯмала #ЭтоМояОнлайнИгра #МолодёжьЯмала #РЦПВ.

Запрещено выставлять чужие работы (полностью или частично). Запрещено использовать работы, не принадлежащие участнику конкурса, изображения, скаченные из сети Интернет.

За успешное прохождение начисляется 5 баллов.

Критерии оценивания работы:

- техника и качество исполнения работы – 3 балла;
- оригинальность идеи, творческий подход – 2 балла.

8. Условия подведения итогов

Результат участия в Онлайн-игре оценивается по сумме набранных баллов за правильные ответы. Баллы начисляются в соответствии с результатами прохождения этапов участниками. В случае отсутствия отправленного ответа участниками, результат за выполненное задание - не засчитывается.

Оценка выполненных работ участников осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- правильность выполнения предложенных заданий;
- соответствие содержания работы заявленному заданию;
- время прохождения этапа.

В случае равенства баллов у участников, преимущество отдаётся участнику, который показал лучшие результаты на станциях «Герой» и «Оружие победы».

9. Награждение победителей

Онлайн-игра проводится в личном зачёте. Победителями считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов во всех 3 этапах Онлайн-игры. Все участники награждаются электронным дипломом за участие. Победители награждаются электронными дипломами соответствующих степеней.

Участники, занявшие с 1 по 7 места, награждаются ценными призами.

Всем участникам для получения призов (по итогам определения призовых мест) необходимо в срок до 04 октября 2020 года предоставить Организаторам копии следующих документов: паспорт, страховое свидетельство государственного пенсионного страхования, ИНН. В случае несвоевременного предоставления документов, Организаторы оставляют за собой право отказать в выдаче призов.

Итоговые результаты Онлайн-игры будут размещены в социальных сетях ГБУ ЯНАО «РЦПВ»: vk.com/yamalrcpv, facebook.com/yamalrcpv/, instagram.com/yamalrcpv/

10. Прочие положения

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения, дополнения в данное положения в зависимости от субъективных и объективных обстоятельств, проинформировав участников не менее, чем за 5 дней до начала мероприятия.

Координатор Онлайн-игры – Залужная Татьяна Витальевна, специалист по работе с молодёжью отдела по допризывной подготовке ГБУ ЯНАО «РЦПВ», тел: +7(922)282-02-08, e-mail: zaluzhnaya@yamalrcpv.ru