

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
КРАСНОСЕЛЬКУПСКИЙ РАЙОН

ул. Полярная, д.15, с.Красноселькуп, Ямало-Ненецкий АО, Тюменская обл., 629380 тел./ факс (8-349-32) 2-14-32,
e-mail: referent@education-ruo.ru

от «23» сентября 2013 года № 1041

Руководителям
образовательных
учреждений

Уважаемые руководители!

Управление образования Администрации МО Красноселькупский район направляет в Ваш адрес информационные письма Центра дистанционных турниров ООО «Град знаний» для использования в работе.

Приложение: на 16 л. в 1 экз.

Начальник
Управления образования



А.В. Шарикова

Реквизиты для перечисления средств

Получатель:	ООО «Град знаний»
ИНН:	5904253318
КПП:	590401001
ОГРН:	1115904012322
Расчетный счет:	40702810524520000400
Банк:	Приволжский филиал ОАО АКБ «Росбанк»
БИК:	042202747
К/счет:	3010181040000000747
Назначение платежа:	участие в турнире название турнира

Даже необходимо указать: населенный пункт, учреждение и количество команд-участниц. В случае перечисления наличных денег через отделение банков банковской комиссия (но не более 3%) входит в стоимость участия.

Информация о тематических турнирах

Обращаем ваше внимание на возможность участия в других отдельных интеллектуальных программах этого года:

16-29 сентября 2013 года – турнир «Волшебный клубок» для 2-4 классов, посвященный летской литературе;

11-17 ноября 2013 года – турнир «Эврика» для 5-7, 8-11 классов, посвященный истории науки и техники, изобретениям и открытиям, а также изобретателям и первооткрывателям.

17-28 февраля 2014 года – турнир «Мир вокруг нас» для 2-4, 5-7, 8-11 классов об окружающем мире, географии, искусстве, культуре;

7-13 апреля 2014 года – турнир «The Alphabet» на английском языке для 2-4, 5-7, 8-11 классов.

Подробнее об этих и других турнирах можно узнать в отдельном информационном письме, а также посетив наш сайт www.градзнаний.рф

Контакты организаторов

✓ Телефон: 8 (342) 202-03-70
 ✓ Контактная форма на сайте www.градзнаний.рф
 ✓ E-mail: info@gradznaniy.com
 ✓ Skype: gradznaniy

Мы будем рады приветствовать вас и ваших учеников среди участников командных образовательных турниров!

С уважением, Генеральный директор
 ЦГТ ООО «Град знаний»

С.М. Брочкин



Центр экстракуррикулярных турниров

ООО «Град знаний»

г. Пермь, Россия, 614007, а/я 255

тел. 8 (342) 202-03-70

www.градзнаний.рф

info@gradznaniy.com

Руководителям муниципальных органов управления образованием
 Руководителям образовательных учреждений

Заместителям директоров по учебно-воспитательной работе

Классным руководителям

Педагогам-организаторам

01.08.2013 № 33
 за № _____ от _____

О проведении командных образовательных турниров школьников «Знайки», «Умка» и «Сферы знаний» в 2013-2014 учебном году

Уважаемые коллеги!

Центр дистанционных турниров «Град знаний» вот уже третий год подпригласляет вас принять участие в серии командных образовательных интеллектуальных турниров для школьников. За два предыдущих года работы в турнирах приняли участие более 26 000 учащихся из 63 регионов РФ.

Участие в турнирах «Град знаний» открывает широкие возможности реализации внеурочной деятельности в рамках ФГОСов второго поколения в активно-познавательной форме. Участники турниров успешно овладевают приемами учебного сотрудничества и продуктивного взаимодействия со сверстниками.

Турнир «Знайки» адресован учащимся 2-4 классов, турнир «Умка» – учащимся 5-7 классов, «Сферы знаний» - учащимся 8-11 классов.

Сроки проведения

Каждый турнир состоит из четырех туров, которые проводятся в следующие календарные промежутки:

1 тур – 14-22 октября 2013 года 3 тур – 20-29 января 2014 года

2 тур – 2-10 декабря 2013 года 4 тур – 10-18 марта 2014 года

Каждое образовательное учреждение самостоятельно выбирает дату проведения тура в указанных интервалах.

Формат проведения турниров

Каждый тур турнира состоит из одной игры из списка: «Что? Где? Когда?», «Командная «Своя игра», «Пять подсказок», «Азбука». Продолжительность игр составляет от 45 минут до 1 часа 10 минут.

Турниры проводятся дистанционно представителями школ и централизованно координируются сотрудниками «Града знаний». Все команды одной возрастной категории в одном образовательном учреждении должны играть этап одного турнира одновременно.

Более подробно с правилами игр, положением, регламентом, примерами заданий можно ознакомиться на сайте www.gradznaniiy.ru

Требования к участникам

К участию в турнире допускаются все образовательные учреждения, которые выполнили следующие условия:

1. Электронная заявка подана в срок до 9 октября 2013 года (в разделе «Подать заявку» на сайте www.gradznaniiy.ru);
 2. Организационный взнос оплачен не позднее даты проведения I этапа турнира.
- Игровые материалы второго-четвертого туров предоставляются только при условии поступления оплаты на счет ООО «Град знаний».

Схема проведения турнира

1. Координатор в образовательном учреждении подает электронную заявку, в которой указывает контактную информацию, название турнира(ов) и количество команд.
2. Заявка учреждения обрабатывается в течение трех рабочих дней.
3. В ответ на указанный в заявке электронный адрес высылается информация о её статусе (принята/необходима уточнение).
4. Координатор получает задания для проведения тура по электронной почте, что гарантирует своевременный и полный доступ к игровым материалам.
5. Координатор организует площадку для проведения тура и обеспечивает присутствие команды и соблюдение правил. Как правило, координатор в школе является и ведущим турнира.
6. Команды сдают ответы на бланках.
7. Координатор в школе оформляет итоги этапа в электронном виде и высылает их в оргкомитет по электронной почте.
8. После каждого тура оргкомитет публикует промежуточные результаты на сайте ЦИТ ООО «Град знаний», а также рассылает итоги по электронной почте.

Подведение итогов турнира

По окончании турниров до 01.05.2014 на почтовый адрес образовательного учреждения, указанного в заявке, заказным письмом высылаются дипломы с указанием всех участников команд, бланки сертификатов на каждого участника. Призеры и победители награждаются медалями и призами. Итоги будут подведены по каждой параллели отдельно. Координаторам вручаются благодарственные письма.

Необходимое материально-техническое обеспечение:

- ✓ электронный почтовый ящик;
- ✓ возможность скачивать игровые материалы (до 50 Мб к каждому туру) из сети Интернет;
- ✓ мультимедийное оборудование (экран, проектор, колонки);
- ✓ программное обеспечение (MS Office Word, MS Office PowerPoint, MS Office Excel или их аналоги в OpenOffice);
- ✓ доступ к принтеру (не более 15 листов А4 на одну команду за весь турнир).

Преимущества сотрудничества с ООО «Град знаний»

1. Организаторы и редакторы турниров являются профессиональными педагогами с опытом проведения образовательных игр более десяти лет.
2. С помощью материалов турнира вы можете без дополнительных затрат организовать собственный чемпионат, а также использовать их в будущем.
3. Готовые игровые материалы содержат все необходимые методические рекомендации, советы ведущему, подробные описания заданий и комментарии к верным ответам.
4. Мультимедийные презентации к каждой игре позволяют сделать подачу информации наглядной и доступной.
5. Благодаря стандартизированной системе подсчета каждая команда непосредственно по окончании игрового тура будет видеть количество заработанных баллов в общей турнирной таблице.
6. Задания рассчитаны на широкую аудиторию и разную степень готовности команд.
7. Формат всероссийского турнира позволяет в заочной форме соревноваться с соперниками из разных городов России.

Стоимость участия

Количество команд от образовательного учреждения	Стоимость (руб.)
3 команды (минимальная заявка)	630 за команду
от 4 до 8 команд	580 за команду
от 9 до 20 команд	530 за команду
от 21 до 30 команд	510 за команду
более 31 команд	480 за команду

С договором публичной оферты о предоставлении услуг можно ознакомиться на сайте www.gradznaniiy.ru.

Взносы за участие одной команды в отдельном турнире составляет 330 рублей (для команды из шести человек – по 55 рублей с участника). Минимальное количество команд, участвующих в отдельном турнире (например, для 5-7 классов в турнире «The Alphabet»), равняется трем.

Реquisites для перечисления средств

Получатель:	ООО «Град знаний»
ИНН:	5904253318
КПП:	590401001
ОГРН:	115904012322
Расчетный счет:	40702810524520000400
Банк:	Приволжский филиал ОАО АКБ «Росбанк»
БИК:	042202747
К/счет:	30101810400000000747
Назначение платежа:	участие в турнире: название турнира

Далее необходимо указать: населенный пункт, учреждение и количество команд участников. В случае перечисления наличных денег через отделение банковская комиссия (но не более 3%) входит в стоимость участия.

Командные турниры для учащихся 2-4, 5-7 и 8-11 классов

Обращаем ваше внимание на возможность участия в образовательных командных турнирах «Знайки» (для 2-4 классов), «Умка» (для 5-7 классов) и «Сферы знаний» (для 8-11 классов). Турниры состоят из четырех этапов и проходят с октября 2013 по март 2014 года. Подробнее об этих и других турнирах можно узнать в специальном информационном письме, а также на нашем сайте www.gradznaniy.ru

Контакты организаторов

- ✓ Телефон: 8 (342) 202-03-70
- ✓ Контактная форма на сайте www.gradznaniy.ru
- ✓ E-mail: info@gradznaniy.com
- ✓ Skype: gradznaniy

Мы будем рады приветствовать вас и ваших учеников в числе участников командных образовательных турниров!

С уважением,
Генеральный директор
ЦЛТ ООО «Град знаний»



С.М. Егоркина



Центр дистанционных турниров

ООО «Град знаний»
г. Пермь, Россия, 614007, в/я 255
тел. 8 (342) 202-03-70
www.gradznaniy.ru
info@gradznaniy.com

Руководителем муниципальных органов управления образованием
Руководителем образовательных учреждений
Заместителем директоров по учебно-воспитательной работе
Классным руководителям
Педагогам-организаторам

01.08.2013 № 32
за № _____ от _____

О проведении тематических командных турниров школьников в 2013-2014 учебном году

Уважаемые коллеги!

Центр дистанционных турниров «Град знаний» вот уже третий год подряд приглашает вас принять участие в тематических командных турнирах для учащихся 2-11 классов. За два предыдущих года работы в тематических турнирах приняли участие более 28 000 участников со всей России.

Участие в турнирах открывает широкие возможности реализации внеурочной деятельности в рамках ФГОСов второго поколения в активно-познавательной форме.

Задачи тематических турниров являются:

- ✓ Развитие личностных качеств и интеллектуально-творческих способностей учащихся;
- ✓ Актуализация полученных в школе знаний через игровую деятельность;
- ✓ Мотивирование учащихся к дальнейшему самообразованию;
- ✓ Стимулирование процессов успешной социализации учащихся;
- ✓ Развитие навыков взаимодействия в группе, а также навыков оперативного анализа проблемы и принятия осознанного решения.

Сроки проведения турниров

«Волшебный клубок» – турнир для 2-4 классов, посвященный детской литературе;	16-29 сентября 2013 года
«Эврика» – турнир для 5-7, 8-11 классов, посвященный истории науки и техники, изобретениям и открытиям;	11-17 ноября 2013 года
«Мир вокруг нас» – турнир для 2-4, 5-7, 8-11 классов об окружающем мире, географии, искусстве, культуре;	17-28 февраля 2014 года
«The Alphabet» – интеллектуальная игра «Азбука» на английском языке для 2-4, 5-7, 8-11 классов;	7-13 апреля 2014 года

Каждое образовательное учреждение самостоятельно устанавливает сроки проведения турниров в рамках указанного временного интервала.

Формат проведения турниров

Турниры проводятся дистанционно представителями школ и централизованно координируются сотрудниками «Град знаний». Турниры проводятся в форме командных игр. Максимальное количество игроков в одной команде составляет 6 человек.

Игровые материалы различаются для 2-4, 5-7 и 8-11 классов. Все команды одной возрастной категории в одном образовательном учреждении должны играть турнир одновременно. Таким образом, необходимо отдельное проведение турниров для 2-4, 5-7 и 8-11 классов. Минимальное количество команд, участвующих в отдельном турнире (например, для 5-7 классов), равняется трем.

Более подробно с правилами игр, положением, регламентом, примерами заданий можно ознакомиться на сайте www.градзнаний.рф.

Требования к участникам

К участию в турнире допускаются все образовательные учреждения, которые выполняли следующие условия:

1. Электронная заявка подана за 8 дней до начала турнира (раздел «Подать заявку» на сайте www.градзнаний.рф);
 2. Организационный взнос оплачен за неделю до проведения турнира.
- Игровые материалы для проведения турнира направляются только при условии поступления оплаты на счет ООО «Град знаний».

Схема проведения турнира

1. Координатор в образовательном учреждении полагает электронную заявку, в которой указывает контактную информацию, название турнира(ов) и количество команд.
2. Заявка учреждения обрабатывается в течение трех рабочих дней.
3. В ответ на указанный в заявке электронный адрес высылается информация о её статусе (принята/необходима уточнения).
4. Координатор получает задания для проведения турнира по электронной почте, что гарантирует своевременный и полный доступ к игровым материалам.
5. Координатор организует площадку для проведения турнира и обеспечивает присутствие команд. Как правило, координатор в школе является ведущим турнира.
6. Команды сдают ответы на бланках.

7. Координатор в школе оформляет итоги турнира в электронном виде и высылает их в оргкомитет по электронной почте.

8. По окончании турнира оргкомитет публикует результаты на сайте ЦИТ ООО «Град знаний».

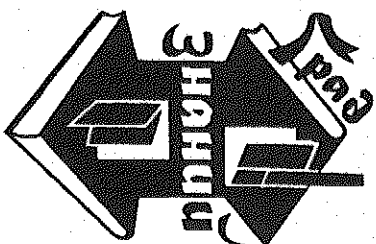
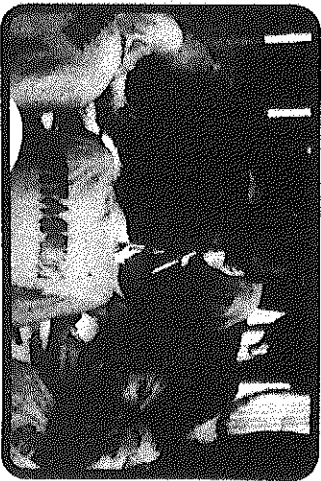
9. В течение месяца с момента публикации окончательных результатов турнира на адрес образовательного учреждения, указанного в заявке, заказным письмом высылаются дипломы с указанием всех участников команды, бланки сертификатов на каждого участника. Победители награждаются медалями и призами. Итоги будут подведены по каждой параллели отдельно. Координаторам вручаются благодарственные письма.

Необходимое материально-техническое обеспечение:

- ✓ электронный почтовый ящик;
- ✓ возможность скачивать игровые материалы (до 50 Мб к турниру) из сети Интернет;
- ✓ мультимедийное оборудование (экран, проектор, колонки);
- ✓ программное обеспечение (MS Office Word, MS Office PowerPoint, MS Office Excel или их аналоги в OpenOffice);
- ✓ доступ к принтеру (раздаточный материал – не более 10 листов на команду).

Преимущества сотрудничества с ООО «Град знаний»

1. Организаторы и редакторы турниров являются профессиональными педагогами с опытом проведения образовательных игр более десяти лет.
2. С помощью материалов турнира вы можете без дополнительных затрат организовать собственный чемпионат, а также использовать их в будущем.
3. Готовые игровые материалы содержат все необходимые методические рекомендации, советы ведущему, подробные описания заданий и комментарии к верным ответам.
4. Мультимедийные презентации к каждой игре позволяют сделать подачу информации наглядной и доступной.
5. Благодаря стандартизированной системе подсчета каждая команда непосредственно по окончании турнира будет видеть количество заработанных баллов в общей турнирной таблице.
6. Задания рассчитаны на широкую аудиторию и разную степень готовности команд.
7. Формат всероссийского турнира позволяет в заочной форме соревноваться с соперниками из разных городов России.



Центр ДИСТАНЦИОННЫХ турниров

Отчет о проделанной работе
за 2012-2013 учебный год

План работы на
2013-2014 учебный год

Град знаний, 2013 год

Оглавление

Введение.....	3
О турнирах.....	4
Турниры 2012-2013 учебного года.....	7
Образовательные турниры «Знайки», «Умка», «Сферы знаний».....	7
Турнир «Волшебный клубок».....	9
Турнир «Любимая наша страна».....	10
Турнир «Мир вокруг нас».....	13
Турнир «The Alphabet».....	15
Турниры 2013-2014 учебного года.....	18
Образовательные турниры «Знайки», «Умка», «Сферы знаний».....	18
Турнир «Волшебный клубок».....	18
Турнир «Эврика».....	18
Турнир «Мир вокруг нас».....	19
Турнир «The Alphabet».....	19
Готовые пакеты материалов.....	19
Материалы для 2-4 классов.....	19
Материалы для 5-7 классов.....	20
Материалы для 8-11 классов.....	20
Отзывы педагогов.....	21
Наши координаты.....	23

Введение

Сотрудники «Града знаний» приветствуют вас!

Этот буклет расскажет о том, как наша работа помогает в организации полезных и увлекательных мероприятий в образовательных учреждениях.

Буклет адресован:

- Руководителям муниципальных органов управления образованием;
- Руководителям образовательных учреждений;
- Заместителям директоров по учебно-воспитательной работе;
- Классным руководителям;
- Педагогам-организаторам.

Одним словом, всем тем, кому не безразлично, как построен учебно-воспитательный процесс в подведомственных образовательных учреждениях.

В первой части буклета мы кратко расскажем об особенностях мероприятий для школьников всей России, которые мы организуем вот уже третий год. Мероприятия эти – дистанционные турниры.

Вторая часть посвящена турнирам, которые мы провели в 2012-2013 учебном году. Для наглядности даны примеры некоторых заданий.

Далее мы опишем мероприятия, запланированные на 2013-2014 учебный год. Некоторые из них мы уже проводили в прошлые годы, другие являются совершенно новыми.

В конце буклета мы приведем небольшую часть отзывов, полученных от участников наших турниров в прошлом учебном году.

О турнирах

Турниры «Града знаний» – это познавательные-развивающие мероприятия для школьников, которые проводятся дистанционно представителями школ и координируются сотрудниками «Града знаний».

Участие в турнирах «Града знаний» открывает широкие возможности реализации внеурочной деятельности в рамках ФГОСов второго поколения в активно-познавательной форме. Участники турниров успешно овладевают приемами учебного сотрудничества и продуктивного взаимодействия со сверстниками.

Коллектив «Града знаний» – это организаторы и редакторы, которые сами являются профессиональными педагогами с опытом проведения образовательных игр более десяти лет.

Турниры «Града знаний» – это авторские разработки. Задания каждого турнира подготавливаются в соответствии с тематикой турнира и возрастной группой участников. Задания рассчитаны на широкую аудиторию и разную степень подготовки команд.

Содержание турниров «Града знаний» охватывает широчайший круг вопросов, выходящих за пределы школьной программы, стимулирует учащихся к дальнейшему самообразованию и расширению кругозора. Главная задача турниров – это популяризация знаний через игровую деятельность.

Дистанционная организация

Турниры проводятся дистанционно представителями школ и централизованно координируются сотрудниками «Града знаний». Редакторы разрабатывают и предоставляют материалы для проведения турниров образовательным учреждениям, организуют сбор результатов и подводят итоги турниров. Материалы для проведения турниров включают в себя:

- ✓ мультимедийную презентацию с заданиями турнира;
- ✓ инструкцию для ведущего;
- ✓ комментарии к заданиям;
- ✓ методические рекомендации;
- ✓ бланки для заявок и ответов;
- ✓ таблицу с формулами для подсчета результатов.

Турниры проводят представители образовательных учреждений непосредственно на местах. Представители (заведующие учебной частью, классные руководители, педагоги-организаторы) подают заявку, получают задания для проведения турнира по электронной почте, обеспечивают присутствие команд, организуют проведение турнира, оформляют итоги в электронном виде и высылают их сотрудникам «Града знаний» по электронной почте. По окончании турнира координаторы получают заказными письмами дипломы и сертификаты для каждого участника.

Командно-игровая форма проведения

Турниры «Града знаний» проводятся в форме командных игр. Такая форма проведения кардинально отличается от тестирования и олимпиад. Турниры рассчитаны на команды до 6 человек. Все игравшие команды одной возрастной группы участвуют в турнире одновременно. Ответы принимаются в письменном виде на бланках.

Подобный формат мероприятия не только актуализирует знания, полученные участниками в ходе изучения школьной программы, но также задействует эрудицию и общую культуру учеников. Командная работа позволяет школьникам развивать навыки работы в группе, например, навык коллективного принятия решений.

Мультимедийность

Материалы к каждому турниру содержат мультимедийную презентацию с заданиями турнира. Презентации позволяют сделать подачу информации наглядной и доступной. Презентационные материалы содержат не только текстовую информацию и изображения, но и аудио- и видеотрефраменты. Чередование стимулов позволяет удерживать внимание школьников. Особенно это актуально в отношении учеников младших классов.

Гибкие сроки проведения

На проведение каждого из турниров «Града знаний» организаторам представляется от одной до двух недель. Каждое образовательное учреждение самостоятельно выбирает дату проведения в заданные временные интервалы.

Все турниры «Града знаний» рассчитаны на проведение в образовательных учреждениях, поэтому по времени они занимают от 45 минут до 1 часа 30 минут. В случае необходимости турнир можно провести в течение двух игровых дней.

Ориентация на процесс

Безусловно, достижения детей очень важны. Однако, в первую очередь, мы стремимся организовать для школьников и педагогов интересные и полезные мероприятия.

При проведении любых заочных соревнований существует риск предоставления недостоверных результатов. Поэтому мы крайне заинтересованы в ответственных организаторах на местах и стремимся сотрудничать с образовательными учреждениями, которые создадут условия для развития учеников и стараются качественно разнообразить учебно-воспитательный процесс. Мы оставляем за собой право отказать в сотрудничестве недобросовестным представителям образовательных учреждений.

Главными задачами наших турниров являются:

- ✓ Развитие личностных качеств и интеллектуально-творческих способностей учащихся;
- ✓ Актуализация полученных в школе знаний через игровую деятельность;
- ✓ Мотивирование учащихся к дальнейшему самообразованию;
- ✓ Стимулирование процессов успешной социализации учащихся;
- ✓ Развитие навыков взаимодействия в группе;
- ✓ Формирование навыков оперативного анализа проблемы и принятия осознанного решения.

6

Турниры 2012-2013 учебного года

Образовательные турниры «Знайки», «Умка», «Сферы знаний»

В 2012-2013 учебном году в турнирах «Знайки», «Умка», «Сферы знаний» приняли участие более 17 000 школьников из 63 регионов Российской Федерации. Турнир «Знайки» адресован учащимся 2-4 классов начальной школы, турнир «Умка» – учащимся 5-7 классов, «Сферы знаний» - учащимся 8-11 классов.

Название турнира	Возрастная категория	Количество участников	Количество регионов РФ	Количество команд
Знайки	2-4 классы	10 177	63	1 588
Умка	5-7 классы	4 438	46	698
Сферы знаний	8-11 классы	2 458	36	397

Особенность турниров – это их многоэтапность. Турниры проводятся в четыре тура в течение всего года. В 2012-2013 учебном году этапы состояли из следующих игр: «Азбука», командная «Своя игра», «Пять подказок» и «Что? Где? Когда?».

Приведем примеры заданий одного из туров турниров – игры «Что? Где? Когда?». Игра состоит из 15 вопросов. Все команды играют одновременно. Ведущий один раз зачитывает вопрос, после чего у команд есть ровно одна минута на его обсуждение. Задача команды – своевременно дать верный ответ на вопрос, заданный ведущим.

Примеры заданий турнира «Знайки» (Для 2-4 классов)

1. Описывая свое детство в деревне, маршал Жуков вспоминает о «выходных туфлях в клетку». А что на самом деле он называл «выходными туфлями в клетку»?

Ответ: Лапти.

Комментарий: Детство в деревне и обувь в клетку – конечно, лапти.

2. Согласно древнеславянским мифам, благодаря корове Земун появилось то, что лучше всего наблюдать за городом в безлунную ясную ночь. Ответьте двумя словами, что же появилось благодаря этой мифической корове?

Ответ: Млечный путь.

7

Комментарий: Земун – небесная корова. В городе разглядеть Млечный путь мешает фоновая подсветка, а при Луне – лунный свет.

Примеры заданий турнира «Умка» (для 5-7 классов)

1. В 16 веке индийский шах Фарид за воинскую доблесть получил прозвище, означающее «Тигр-Царь». Назовите персонажа детской литературы, которого триста лет спустя английский писатель назвал точно так же.

Ответ: Шерхан

Комментарий: хан – царь. Шерхан – тигр из «Книги джунглей» Редьярда Киплинга.

2. Первоначально эта территория была названа Магелланом «дымная земля» из-за костров, которые по ночам жгли местные жители, и лишь потом она получила современное название. А какое?

Ответ: Огненная Земля

Комментарий: Магеллан принял эти огни за огни вулканов.

Примеры заданий турнира «Сферы знаний» (для 8-11 классов)

1. Для оценки уровня социального расслоения используют индекс Гувера. Он равен той доле общественного дохода, которую необходимо перераспределить для достижения равенства. Второе название индекса включает имя английского героя. Назовите этого героя.

Ответ: Робин Гуд.

Комментарий: Нужен герой, который перераспределяет доходы от богатых к бедным. Конечно, это Робин Гуд.

2. В местах массового скопления людей в Новой Зеландии установлены бесплатные контейнеры с солнцезащитным кремом. А всё из-за объекта, диаметр которого достигает 1000 километров. А что собой представляет этот объект?

Ответ: озоновая дыра

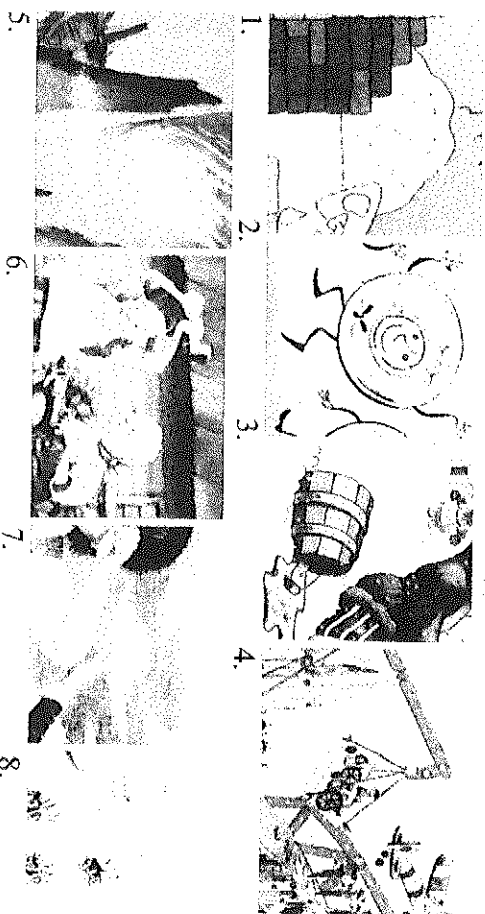
Турнир «Волшебный клубок»

Турнир «Волшебный клубок» посвящен детской литературе – сказкам, повестям, рассказам, стихотворениям. В 2012 году в турнире приняли участие более трех тысяч учащихся начальной школы (2-4 классы) из 42 регионов России.

Пример задания «Десять шкатулок»

Приведем пример одного из заданий турнира, которое называется «Иллюстрации». Участникам необходимо было восстановить название сказки по нескольким известным буквам и фрагменту иллюстрации.

1	Р _ _ _ РО _ _ _ _ _	5	_ У М - _ _ ЛЬ И
2	_ О _ О _ О _	6	М _ А _
3	_ У _ _ _ Е Л Е _ _	7	Ч _ _ Я
4	_ У Т _ Е Т И Е Г _ _ _ О _	8	Ж _ _ У _ И
	С Т Р		И Н - _ _ Е - _ Е - _ Е



Ответы к заданию «Иллюстрации»:

1. «Три поросенка» – на фрагменте Наф-Наф строит дом из кирпича.

2. «Федорино горе» – детская сказка в стихах Корнея Чуковского. На фрагменте: «А фарфоровые блюда / Над Федорою смеются: /"Никогда мы, никогда / Не воротимся сюда!"».

3. «По пучьему велению» – русская народная сказка. На изображении снег, ведро с разлитой водой.
4. «Путешествие Голубой Стрелы» – новгородная сказка Джанни Родари. На изображении фрагмент погрузки на поезд.
5. «Муми-тролль и комета» – сказка Туве Янсон о муми-троллях и приближении к планете опасной кометы. На фрагменте комета и часть погибшего корабля.
6. «Курочка Ряба» – русская народная сказка. На фрагменте: «лед бил - бил, не разбил».
7. «Снежная королева» – сказка Ганса Христиана Андерсена. На фрагменте Каю попал в глаз осколок зеркала.
8. «Вини-Пух и Все-Все-Все» – произведение Алана Александра Милна. На фрагменте – неправильные пчёлы.


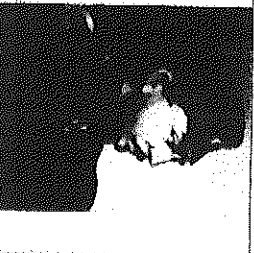

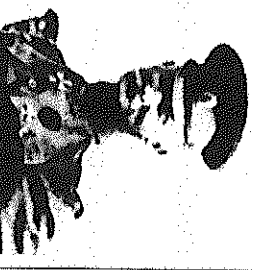


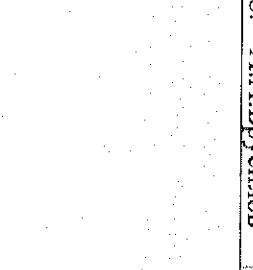
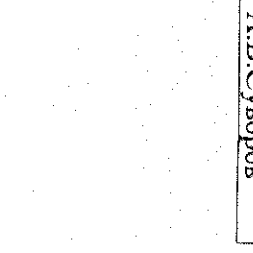

Турнир «Любимая наша страна»

Патриотический турнир «Любимая наша страна» был приурочен ко Дню народного единства. В 2012 году в турнире приняли участие более двух с половиной тысяч учеников 5-11 классов из 41 региона России.

В 2013-2014 году проведение турнира «Любимая наша страна» не планируется. Материалы для проведения турнира за 2011-2012 и 2012-2013 годы можно заказать на сайте www.grazdaniy.ru

Предлагаем вашему вниманию пример одного из заданий для 5-7 классов – «Полководцы». Участникам необходимо было сопоставить список битв и полководцев, сопоставив номер изображения с именем полководцем.

Куликовская битва	Поход на Царьград	Взятие Измаила	Битва на Чудском озере	Керченское сражение
Полтавская битва	Оборона Севастополя	Битва за Москву	Дуцкий прорыв	Бородинская битва

		
1. Г.К. Жуков	2. Петр I	3. П.С. Нахимов
		
4. М.И. Кутузов	5. Олег Вещий	6. Дмитрий Донской
		
7. Александр Невский	8. А.А. Брусилов	9. А.В. Суворов
		
10. Ф.Ф. Ушаков		

Ответы к заданию «Полководцы»:

Куликовская битва	Поход на Царьград	Взятие Измаила	Битва на Чудском озере	Керченское сражение
6	5	9	7	10
Полтавская битва	Оборона Севастополя	Битва за Москву	Дуцкий прорыв	Бородинская битва
2	3	1	8	4

Куликовская битва – сражение войск русских княжеств против ордены 8 сентября 1380 года. За победу на Куликовом поле Дмитрия Ивановича благодарные потомки прозвали «Донским».

Поход на Царьград – в 907 году, снарядив 2 000 ладей, Олег выступил в поход на Царьград. Согласно подписанному договору, он получил по 12 гривен за каждую усадьбу, и Византия обещала платить дань на русские города.

Взятие Измаила – осада и штурм в 1790 году турецкой крепости Измаил русскими войсками под командованием генерал-аншефа А. В. Суворова.

Битва на Чудском озере – битва новгородцев и владимирцев под предводительством Александра Невского против рыцарей Ливонского ордена, на льду Чудского озера, произошедшая 5 апреля 1242 года.

Керченское сражение – состоялось 8 июля 1790 года между русской эскадрой под командованием контр-адмирала Ушакова и турецким флотом. Русская эскадра одержала победу, которая не позволила Османской империи высадить свои войска в Крым.

Полтавская битва – крупнейшее сражение Северной войны между русскими войсками под командованием Петра I и шведской армией Карла XII. Состоялась утром 27 июня (8 июля) 1709 года.

Оборона Севастополя 1854—1855 гг. — защита русских войсками Севастопольской крепости во время Крымской войны. В Севастополе Нахимов хотя и числился командиром флота и порта, но с февраля 1855 года, после затопления флота, защитил, по назначению главнокомандующего, южную часть города, с удивительной энергией руководил обороной.

Битва за Москву – боевые действия советских и немецких войск на московском направлении 30 сентября 1941 — 20 апреля 1942.

Дуцкий прорыв (он же Брусиловский прорыв) – наступательная операция Юго-Западного фронта под командованием генерала А. А. Брусилова во время Первой мировой войны, проведенная 3.07 — 22.08.1916 года, в ходе которой было нанесено поражение армиям Австро-Венгрии и Германии.

Бородинская битва – крупнейшее сражение Отечественной войны 1812 года между русской армией под командованием генерала М. И. Кутузова и французской армией Наполеона I Бонапарта.

Турнир «Мир вокруг нас»

Турнир проводится отдельно для 2-4, 5-7 и 8-11 классов. Он посвящен окружающему миру, географии, искусству, культуре. В 2013 году в турнире приняли участие более 1 600 команд (9 524 участника) из 57 субъектов РФ.

Приведем примеры заданий командной «Своей игры». Для игры предлагаются десять тем, каждая из которых состоит из пяти вопросов. Стоимость вопросов в каждой теме 1, 2, 3, 4 и 5 баллов. Все задания темы некоторым образом связаны с названием или условиями темы. Если команда отвечает верно, она получает столько баллов, сколько стоит вопрос, если неверно – баллы вычитаются. Давать ответы на все вопросы не обязательно, при отсутствии ответа результаты команды не изменяются.

Примеры заданий командной «Своей игры»

Тема «Архитектурные сооружения Мира» (для 2-4 классов)

1. В этой стране находится единственное из «Семи чудес» древнего мира, которое сохранилось до наших дней.
2. Протяженность этого памятника архитектуры составляет более восьми тысяч километров.
3. Этот архитектурный комплекс был построен по приказу правителя Шах-Джахана в память о жене Мумтаз-Махал.
4. В 2016 году на знаменитом стадионе Маракана в этой стране должна пройти церемония открытия летних Олимпийских игр.
5. В этом городе на Аравийском полуострове расположено самое высокое здание в мире – небоскрёб Бурдж-Халифа, высотой 828 метров.

Ответы:

1. Египет.
2. Великая Китайская стена. Зачет: китайская стена.
3. Тадж-Махал.
4. Бразилия.
5. Дубай.

Комментарии:

1. Речь идет, разумеется, о Пирамиде Хеопса.
2. Это строение можно разглядеть на фотографиях, сделанных со спутников.
3. По части имени жены правителя (Махал) легко догадаться и о названии сооружения.
4. Стадион Маракана стал национальным стадионом Бразилии, где в 2016 году должны пройти летние Олимпийские игры.
5. Неудивительно, что такое выдающееся здание построено в крупнейшем торговом, финансовом и туристическом центре Ближнего Востока.

Тема «Силы природы» (для 5-7 классов)

1. Название этого природного явления происходит от японских слов со значениями «порт, залив» и «волна».
2. В Японии система обнаружения этого природного явления еженедельно реализовала на дискотеку в соседнем здании.
3. Одна из трех частей концерта «Лето» из цикла «Времен года» Антонио Вивальди, названа в честь этого природного явления.
4. Редкое явление - «торный призрак» - когда тень человека проецируется на туман или облака - получило название от этой горы в Германии.
5. При помощи этого природного явления вернулись на поверхность герои романа Жюль Верна «Путешествие к центру Земли»

Ответы:

1. Цунами
2. Землетрясение - сильные толчки и вибрации заставляли срабатывать сейсмограф.
3. Летняя гроза//Гроза//Шторм - у Вивальди композиция называлась «Летняя гроза», название «Шторм» получила эта же аранжированная композиция в исполнении Ванессы Мэй.
4. Брокен - по легенде в ночь с 30 апреля на 1 мая на Брокене собираются ведьмы на празднование Вальпургиевой ночи.
5. Извержение вулкана.

Тема «Деревья» (для 8-11 классов)

1. На ветвях этих деревьев сидят прилетевшие грачи на известной картине Саарсова.
2. Вишня мелкопильчатая нам больше известна под этим японским названием.
3. Этот народ Средиземья внешне очень напоминает деревья.
4. Главным призом Каннского кинофестиваля является стилизованная золотая ветвь этого дерева.
5. Это дерево изображено на гербе Сенегала и Центральноафриканской Республики

Ответы:

1. Берёза.
2. Сакура.
3. Энты // Онты.
4. Пальма.
5. Баобаб. В мифологии многих африканских народов баобаб олицетворяет жизнь, плодородие и предстаёт хранителем земли.

Турнир «The Alphabet»

Турнир проходит в форме игры «Азбука» на английском языке и проводится отдельно для 2-4, 5-7 и 8-11 классов. В 2013 году в турнире приняли участие более 1 500 школьников из 25 регионов России.

Приведем правила и примеры заданий этой игры.

1. Все команды участвуют в игре одновременно и отвечают письменно на английском языке на специальных бланках для ответов.
2. На каждую букву английского алфавита, за исключением букв Q и X, на экран выводится по три изображения.
3. На обсуждение каждого изображения дается 24 секунды.
4. Буквы в игре идут не в алфавитном порядке.
5. Правильные ответы на каждый набор из трех картинок начинаются на одну и ту же букву.
6. Цель команды - написать букву, а также правильно написать слово или словосочетание, которое загадано на изображении.
7. Дополнительно по одному баллу команда получает за каждое абсолютно верно написанное слово или словосочетание.
8. В случае неправильного ответа баллы не вычитаются.

2-4 классы

Памятник
(a monument)



Плавательное средство
(a water transport)



Млекопитающее
(a mammal)



5-7 классы

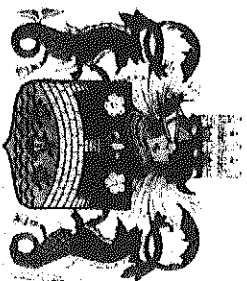
A solid block of wax



The spicy fruit of plants

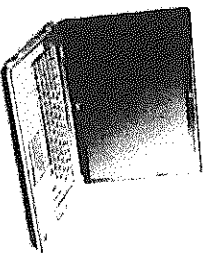


The university town

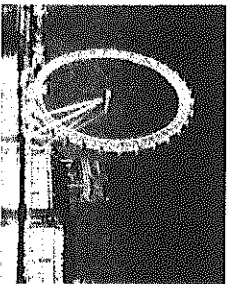


8-11 классы

A personal computer



The name of the Ferris
Wheel



A beetle



Правильные ответы

2-4 классы – буква S

Stonehenge [ˈstəʊnhendʒ]. Стоунхендж – внесённое в список Всемирного наследия каменное мегалитическое сооружение в графстве Уилтшир. Один из самых знаменитых археологических памятников в мире, Стоунхендж состоит из кольцевых и подковообразных сооружений, построенных из больших каменных блоков.

Ship [ʃɪp] – корабль.

sheep [ʃi:p] – овца.

5-7 классы – буква C

Candle [ˈkændl] – свеча.

Chili [ˈtʃɪli] – острый перец Чили, известный также как кайенский перец, традиционная приправа мексиканской кухни.

Cambridge [ˈkæmbrɪdʒ] – один из двух старейших классических университетов Британии, наряду с Оксфордом. Считается одним из самых известных и престижных учебных заведений в мире. На гербе изображён мост через реку Кем, давший название городу.

8-11 классы – буква L

Laptop [ˈlæptɒp] – портативный компьютер.

London Eye [ˈlʌndən aɪ]. Лондонский глаз — одно из крупнейших колёс обозрения в мире, расположенное в лондонском районе Ламбет на южном берегу Темзы.

ladybird [ˈleɪdɪ, bɜ:rd] – божья коровка.

Турниры 2013-2014 учебного года

Образовательные турниры «Знайки», «Умка», «Сферы знаний»

Сроки проведения: четыре этапа в период с октября 2013 по март 2014 года.

Мы продолжим проводить серии командных образовательных турниров для школьников. Эти турниры охватывают самые разные области человеческого знания: от естествознания до географии, от спорта до литературы и языкознания. Материалы турниров создаются с опорой на школьную программу, но не ограничиваются ею. Турнир «Знайки» адресован учащимся 2-4 классов начальной школы, турнир «Умка» – 5-7 классам, «Сферы знаний» – 8-11 классам.

Командные тематические турниры

В 2013-2014 учебном году мы продолжим проводить тематические командные турниры, как новые, так и уже полностью известные участникам турниры с совершенно новыми заданиями и участниками:

Турнир «Волшебный клубок»

Сроки проведения: 16-29 сентября 2013 года

Литературный турнир для 2-4 классов в новом учебном году будет проводиться второй раз. Детская литература – сказки, повести, стихотворения – это не просто увлекательное времяпровождение, но и путь малыша во взрослый мир. Сюжеты детских произведений представляют собой модели реальных закономерностей, событий и отношений. Турнир позволит задействовать память, мышление, воображение, речь детей в близкой и интересной для них форме.

Турнир «Эврика»

Сроки проведения: 11-17 ноября 2013 года

Впервые в этом учебном году будет проведен командный турнир для 5-7 и 8-11 классов, посвященный истории науки и техники, изобретениям и открытиям, а также изобретателям и первооткрывателям – людям, в той или иной степени определившим образ современной жизни.

Турнир «Мир вокруг нас»

Сроки проведения: 17-28 февраля 2014 года

Вот уже в третий раз пройдет турнир для 2-4, 5-7 и 8-11 классов, посвященный окружающему миру: географии, искусству, культуре.

Турнир «The Alphabet»

Сроки проведения: 7-13 апреля 2014 года

Во второй раз пройдет интеллектуальная игра «Азбука» на английском языке для всех возрастных категорий. Турнир по английскому языку не только позволит проверить словарный запас школьников, но и предложит возможность использовать знание иностранного языка в необычной форме.

Дополнительная информация о турнирах

Более подробно о сроках и способах подачи заявок и условиях участия в турнирах можно узнать из наших информационных писем или на сайте www.гдэзнаний.рф

Готовые пакеты материалов

За три года работы «Града знаний» были созданы более четырех десятков комплектов нровых материалов из самых разных областей знаний. Многие из этих материалов не теряют актуальности, поэтому доступны для отдельного заказа. С их помощью можно в любое время организовать увлекательное и полезное мероприятие. Результаты, показанные командами ОУ, не учитываются в общих итогах. Материалы могут быть использованы сколь угодно раз.

На настоящий момент для заказа доступны следующие комплекты:

Материалы для 2-4 классов

- ✓ «Волшебный клубок» (2012 год) - увлекательная игра, посвященная детской литературе;
- ✓ «Мир вокруг нас» (2012 год) - интеллектуальная игра «Азбука» о разнообразии окружающего мира: географии, культуре, известных личностях, быте и т.д.;

- ✓ «Мир вокруг нас» (2013 год) - набор различных заданий, в том числе командной «Своей игры», посвященных нашей планете, обществу и культуре;
- ✓ «The Alphabet» (2013 год) - интеллектуальная азбука на английском языке;
- ✓ «Любимая наша страна» (2011 год) - патриотическая игра, посвященная истории, географии и культуре России.

Материалы для 5-7 классов

- ✓ «Если с другом вышел в путь» (2011 год) - турнир, который посвящен правилам дорожного движения и безопасности на дороге;
- ✓ «Любимая наша страна» (2011 год) – игры «Алфавит», командная «Своя игра» и «Ассорти», посвященные истории, географии и культуре России.
- ✓ «Любимая наша страна» (2012 год) - патриотическая игра, приуроченная ко Дню народного единства и состоящая из 10 различных заданий.
- ✓ «Звездочёт» (2012 год) – познавательная командная «Своя игра» об астрономии и космонавтике;
- ✓ «Мир вокруг нас» (2012 год) – интеллектуальная игра «Азбука» об окружающем мире, географии, культуре;
- ✓ «Мир вокруг нас» (2013 год) - набор различных заданий, в том числе командной «Своей игры» об окружающем мире, географии, культуре;
- ✓ «The Alphabet» (2013 год) - интеллектуальная азбука на английском языке.

Материалы для 8-11 классов

- ✓ «Звездочёт» (2012 год) – познавательная командная «Своя игра» об астрономии и космонавтике;
- ✓ «Любимая наша страна» (2012 год) - патриотическая игра, приуроченная ко Дню народного единства и состоящая из 10 различных заданий.
- ✓ «Мир вокруг нас» (2012 год) – интеллектуальная игра «Азбука» об окружающем мире, географии, культуре;
- ✓ «Мир вокруг нас» (2013 год) - набор различных заданий, в том числе командной «Своей игры» об окружающем мире, географии, культуре;
- ✓ «The Alphabet» (2013 год) - интеллектуальная азбука на английском языке.

Отзывы педагогов

Лучше всего о нашей работе скажут отзывы педагогов:

«Мы сотрудничаем с Вами уже не первый год и не перестаём восхищаться Вашей работой. Вашим неиссякаемым творчеством, слаженностью и организованностью. Надеемся на сотрудничество и в дальнейшем!»

Малышева Жанна Валерьевна, Архангельская область, г.Северодвинск, МОУ СОШ №20 с углубленным изучением социально-экономических дисциплин.

«Огромное спасибо организаторам за такой замечательный турнир! Проводить и участвовать в турнире было большим удовольствием! Спасибо за Вашу работу!»
Арефьева Елена Николаевна, Пензенская область, г. Кузнецк, МБОУ СОШ №15.

«Учащимся нашей школы понравились все задания турнира, есть из них и достаточно сложные для детей, и по силам им. По итогам турнира учителя получили дополнительную информацию о знаниях детей и пробелах в знаниях, будем вместе их ликвидировать». Депенкина Светлана Михайловна, Астраханская область, г. Астрахань, МОУ СОШ №33.

«Огромное спасибо за развитие интеллектуальных способностей учащихся, а главное - за достойное внимание к участникам. Здоровья вам и дальнейшего творческого вдохновения».

Старшова Лилия Петровна, Ханты-Мансийский автономный округ - Югра, г. Югорск, МБОУ «Лицей им. Г. Ф. Атыкшева»

«Спасибо организаторам турнира! Было очень интересно, ребята приобрели новый опыт игры, педагоги оценили уровень сложности вопросов и смогли вывести об уровне подготовки своих команд». Федотова Любовь Николаевна, Пермский край, г. Лысьва, МБОУ ДОД "Дворец детского (юношеского) творчества".

«Спасибо за прекрасный конкурс! Детям очень понравилось, педагоги оценили творческие задания и качество презентаций!»
Малышева Ирина Владимировна, Хабаровский край, г. Николаевск-на-Амуре, МБОУ СОШ №1.

«Учащиеся начальной школы нашей гимназии села Якшур-Бодья Удмуртской Республики с удовольствием приняли участие в турнире "Вошпешный клубок". Благодарность Вам за подробную инструкцию и интересную презентацию. Будем использовать все материалы на уроках внеклассного чтения и во внеурочной деятельности».

Вахрушева Наталья Геннадьевна, Удмуртская Республика, с. Якшур-Бодья, МБОУ Якшур-Бодьянская гимназия.

«Я перечитнула немало из фактического и методического материала конкурса, а уж про детей и говорить нечего – он им очень понравился. Надеюсь, что в следующем учебном году Вы запланируете ещё подобные конкурсы. Мы с удовольствием примем в них участие!»

Здорова Эльвира Александровна, Челябинская область, г. Челябинск, МБОУ СОШ № 71.

«Спасибо за интересную познавательную игру! Все это повышает значимость знаний!»

Нажиткова Наталья Владимировна, Сахалинская область, МБОУ СОШ с. Торячие Ключи.

«Большое спасибо за отличную организацию турниров, интересные задания, подробные инструкции к каждой игре, своевременное оповещение о результатах. Вы делаете очень многое для расширения кругозора учащихся, развития их эрудиции, стремления знать больше. Успехов в вашей работе!»

Ладьгина Елена Юрьевна, Пермский край, г. Кунгур, МБОУ лицей №1.

«Спасибо большое за организацию таких турниров. У детей появляется стимул к получению знаний вне школьной программы. Они с удовольствием готовятся к турнирам и принимают в них участие».

Простакишина Валентина Александровна, Забайкальский край, г. Чита, МБОУ СОШ №33.

Наши координаты:

Электронный адрес
info@gradznaniy.com

Адрес в интернете
www.gradznaniy.com
<http://www.gradznaniy.com>

Контактный телефон
8(342) 202-03-70
Для абонентов МТС
8-982-481-03-70

Skype:
gradznaniy

Адреса для писем
614007, Россия, г. Пермь, а/я 255